

(Mẫu này dành cho giáo viên)

Mẫu 1b

PHÒNG GD&ĐT NÚI THÀNH
TRƯỜNG THCS LÊ VĂN TÂM
TỔ: KHOA HỌC TỰ NHIÊN

KẾ HOẠCH GIÁO DỤC MÔN HỌC - NĂM HỌC 2023-2024
MÔN: TIN HỌC
LỚP: 9

I. Thông tin:

1. Giáo viên: **Lê Thị A Thắm**
2. Dạy các lớp: 6, 7, 8, 9

II. Kế hoạch cụ thể:

HỌC KỲ I
Từ tuần 1 đến tuần 18 (thực học)

Tuần	Tiết	Tên chủ đề /Bài học	Nội dung/Mạch kiến thức	Yêu cầu cần đạt	Hình thức tổ chức dạy học	Ghi chú
1	1	Bài 1. Từ máy tính đến mạng máy tính	1. Khái niệm mạng máy tính 4. Lợi ích của mạng máy tính	- Biết khái niệm mạng máy tính - Biết lợi ích của mạng máy tính	Trong lớp	Mục 2, 3 không dạy
	2	Bài 2. Mạng thông tin toàn cầu Internet	1. Internet là gì? 2. Một số dịch vụ trên internet	- Biết khái niệm mạng Internet - Biết một số dịch vụ cơ bản của Internet và lợi ích của chúng	Trong lớp	
2	3	Bài 2. Mạng thông tin toàn cầu Internet (tt)	3. Một vài ứng dụng trên internet 4. Làm thế nào để kết nối internet	- Biết thêm một số ứng dụng cơ bản của Internet và lợi ích của chúng - Biết được cách để có thể kết nối Internet	Trong lớp	
	4	Bài 3. Tổ chức và truy cập thông tin trên internet	1. Tổ chức thông tin trên internet	- Biết các khái niệm web, trang web, siêu văn bản - Biết các khái niệm website, địa chỉ web	Trong lớp	
3	5	Bài 3. Tổ chức và truy cập thông tin trên internet (tt)	2. Truy cập web 3. Tìm kiếm thông tin trên internet	- Biết trình duyệt web là công cụ được sử dụng để truy cập web.	Trong lớp	

				- Biết có thể sử dụng máy tìm kiếm để tìm kiếm thông tin và hình ảnh trên Internet.		
	6	Bài tập	Bài tập củng cố	Nắm vững kiến thức làm bài tập	Trong lớp	
4	7, 8	Bài TH1: Sử dụng trình duyệt để truy cập web	1.Mục đích, yêu cầu 2.Nội dung: Bài 1. Khởi động và tìm hiểu một số thành phần của trình duyệt cốc cốc. Bài 2. Xem thông tin trên các trang web Bài 3: Đánh dấu trang Bài 4: Lưu bài viết, tranh ảnh,video	- Biết các thành phần trên cửa sổ trình duyệt cốc cốc - Biết truy cập một số trang web để đọc thông tin, duyệt các trang web bằng các liên kết - Biết đánh dấu các trang liên kết - Biết lưu trữ bài viết, tranh ảnh, video trên một trang web	Dạy học phòng tin học	
5	9, 10	Bài TH 2: Tìm kiếm thông tin trênInternet	1.Mục đích, yêu cầu. 2.Nội dung: Bài1- Tìm kiếm thông tin trên web Bài 2- Tìm hiểu cách sử dụng từ khóa để tìm kiếm thông tin Bài 3- Tìm kiếm hình ảnh, video Bài 4-Tìm video thông qua trang youtube	- Biết tìm kiếm thông tin trên Internet nhờ máy tìm kiếm - Biết được các thành phần và ý nghĩa của các thành phần có trên máy tìm kiếm - Biết tìm kiếm thông tin trên Internet nhờ máy tìm kiếm - Biết được các thành phần và ý nghĩa của các thành phần có trên máy tìm kiếm	Dạy học phòng Tin học	
6	11	Bài 4. Tìm hiểu thư điện tử	1- Hệ thống thư điện tử 2- Tạo tài khoản, gửi và nhận thư điện tử	- Biết lợi ích của thư điện tử - Biết khái niệm thư điện tử và quy trình hoạt động của hệ thống thư điện tử - Biết tạo tài khoản thư điện tử - Biết các thao tác gửi, nhận, trả lời thư điện tử	Trong lớp	Mục 2c không dạy

	12	Bài TH 3: Sử dụng thư điện tử	1.Mục đích, yêu cầu 2.Nội dung Bài 1-Tạo tài khoản thư điện tử Bài 2- Đăng nhập và đọc thư	- Biết cách tạo tài khoản và đăng nhập vào hộp thư điện tử miễn phí - Thực hiện được các thao tác: Mở hộp thư điện tử đã đăng ký, đọc thư điện tử.	Dạy học phòng Tin học	
7	13	Bài TH 3: Sử dụng thư điện tử (tt)	Bài 3- Soạn và gửi thư điện tử Bài 4-Trả lời thư	- Thực hiện được các thao tác: Mở hộp thư điện tử đã đăng ký, đọc, soạn và gửi thư điện tử. - Thực hiện được các thao tác: gửi thư điện tử và trả lời thư.	Dạy học phòng Tin học	
	14	Bài 5. Bảo vệ thông tin máy tính	1- Một số yếu tố ảnh hưởng đến sự an toàn của thông tin máy tính 2- Virus máy tính và cách phòng tránh	- Biết sự cần thiết phải bảo vệ thông tin máy tính - Biết các yếu tố cơ bản ảnh hưởng đến an toàn thông tin máy tính - Biết khái niệm virus máy tính - Biết tác hại của virus máy tính	Trong lớp	
8	15	Bài 5. Bảo vệ thông tin máy tính (tt)		- Biết được các con đường lây lan của virus máy tính và nguyên tắc phòng ngừa	Trong lớp	
	16	Bài TH4: Sao lưu dự phòng và quét virus	1.Mục đích, yêu cầu 2.Nội dung: Bài 1-Lưu trữ dự phòng bằng phương pháp sao chép thông thường. Bài 2-quét virus.	- Biết các thao tác sao lưu các tệp/thư mục bằng sao chép thông thường - Hiểu ý nghĩa các tùy chọn trên một số phần mềm quét virus máy tính	Dạy học phòng tin học	
9	17	Bài TH4: Sao lưu dự phòng và quét virus (tt)			Dạy học phòng Tin học	
	18	Ôn tập	- Ôn tập lại kiến thức đã học - Bài tập	- Thực hiện được các bài tập.	Trong lớp	
10	19, 20	Kiểm tra giữa kì Trả bài kiểm tra	- Kiểm tra kiến thức đã học	- Thực hiện bài kiểm tra	Trong lớp	

11	21, 22	Bài 6: Tin học và xã hội	1- Tin học trong xã hội hiện đại 2- Kinh tế tri thức và xã hội hóa tin học 3-Cuộc cách mạng công nghiệp lần thứ tư 4- Con người trong xã hội tin học hóa	- Nhận thức được tin học và máy tính ngày nay là động lực cho sự phát triển xã hội - Biết được xã hội tin học hóa là nền tảng cơ bản cho sự phát triển nền kinh tế tri thức - Xu hướng nổi bật của cuộc cách mạng công nghiệp lần thứ tư - Nhận thức được thông tin là tài sản chung của mọi người, của toàn xã hội và mỗi cá nhân trong xã hội tin học hóa cần có trách nhiệm đối với thông tin được đưa lên mạng và Internet	Trong lớp	
12	23, 24	Bài 7: Phần mềm trình chiếu	1.Trình bày và công cụ hỗ trợ trình bày 2.Phần mềm trình chiếu 3.Phần mềm trình chiếu PowerPoint 4.ứng dụng của phần mềm trình chiếu	- Biết được mục đích sử dụng các công cụ hỗ trợ trình bày và phần mềm trình chiếu là công cụ hỗ trợ hiệu quả nhất - Biết được một số chức năng chính của phần mềm trình chiếu nói chung - Biết được các thành phần cơ bản của màn hình làm việc trong phần mềm trình chiếu PowerPoint - Biết một số lĩnh vực có thể sử dụng phần mềm trình chiếu một cách hiệu quả.	Trong lớp	
13	25, 26	Bài 8: Bài trình chiếu	1.Bài trình chiếu và nội dung trang chiếu 2.Bố trí nội dung trên trang chiếu 3.Nhập nội dung văn bản cho trang chiếu 4.Trình chiếu	- Biết được bài trình chiếu gồm các trang chiếu và một số thành phần nội dung có thể có của một trang chiếu - Biết được các kiểu bố trí nội dung khác nhau trên trang chiếu và phân biệt được các mẫu bố trí, cũng như tác dụng của chúng	Trong lớp	

				<ul style="list-style-type: none"> - Nhận biết được các thành phần trên giao diện của phần mềm trình chiếu PowerPoint - Biết nhập nội dung văn bản vào các khung văn bản có sẵn trên trang chiếu. 		
14	27, 28	BTH5: Bài trình chiếu đầu tiên của em	1.Mục đích,yêu cầu 2.Nội dung: Bài 1- Khởi động và làm quen với phần mềm Powerpoint. Bài 2- Nhập nội dung cho bài trình chiếu. Bài 3- Trình chiếu.	<ul style="list-style-type: none"> - Khởi động và kết thúc PowerPoint, màn hình làm việc của PowerPoint - Tạo thêm được trang chiếu mới, nhập nội dung đoạn văn bản trên trang chiếu và hiển thị bài trình chiếu trong các chế độ hiển thị khác nhau. - Tạo được bài trình chiếu gồm vài trang chiếu đơn giản. Trình chiếu. 	Dạy học phòng Tin học	
15	29, 30	Bài tập	Bài tập củng cố	Nắm vững kiến thức làm bài tập	Trong lớp	
16	31, 32	Bài tập	Em đã được học những gì?	- Tạo được bài trình chiếu đơn giản theo yêu cầu.	Trong lớp hoặc phòng tin	
17	33, 34	Ôn tập kiểm tra cuối kì	- Tổng hợp kiến thức đã học	- Học sinh nắm kiến thức đã học	Trong lớp hoặc phòng tin	
18	35, 36	Kiểm tra cuối kì Trả bài kiểm tra cuối kì	- Kiểm tra kiến thức đã học	<ul style="list-style-type: none"> - Thực hiện tốt bài kiểm tra - HS rút kinh nghiệm những nội dung sai sót. 	Kiểm tra trên lớp	

HỌC KỲ II
Từ tuần 19 đến tuần 35 (thực học)

Tuần	Tiết	Tên chủ đề /Bài học	Nội dung/Mạch kiến thức	Yêu cầu cần đạt	Hình thức tổ chức dạy học	Ghi chú
19	37, 38	Bài 9: Định dạng trang chiếu	1.Màu nền trang chiếu 2. Định dạng nội dung văn bản 3.Sử dụng mẫu định dạng	-Biết cách định dạng nội dung văn bản trên trang chiếu. -Biết vai trò của màu nền trang chiếu và cách tạo nền cho trang chiếu. -Hiểu được mục đích và tác dụng của việc sử dụng các mẫu định dạng. -Biết áp dụng các mẫu định dạng có sẵn cho 1 hoặc nhiều trang chiếu.	Trong lớp	
20	39, 40	BTH6: Thêm màu sắc và định dạng trang chiếu	1.Mục đích, yêu cầu 2. Nội dung: Bài 1- Tạo màu nền cho trang chiếu. Bài 2- Áp dụng mẫu bài trình chiếu Bài 3- Thêm màu nền cho bài trình chiếu có sẵn và định dạng văn bản.	Hiểu được các bước cơ bản để tạo nội dung cho bài trình chiếu; thêm màu sắc cho bài trình chiếu của mình. Hiểu được tác dụng của mẫu bài trình chiếu và cách áp dụng mẫu bài trình chiếu có sẵn. Biết được các bước cơ bản để tạo nội dung cho bài trình chiếu.	Dạy học phòng Tin học	
21	41, 42	Bài 10: Thêm hình ảnh vào trang chiếu	1.Chèn hình ảnh và các đối tượng khác vào trang chiếu 2.Thay đổi vị trí và kích thước hình ảnh	- Vai trò của hình ảnh và các đối tượng khác trên trang chiếu và cách chèn các đối tượng đó vào trang chiếu. - Biết được 1 số thao tác cơ bản để xử lý các đối tượng chèn vào trang chiếu như thay đổi vị trí và kích thước của hình ảnh. -Biết được một số thao tác cơ bản để xử lý các đối tượng được chèn vào trang chiếu như thay đổi thứ tự xuất hiện của hình ảnh.	Trong lớp	Mục 3 không dạy

22	43, 44	BTH7: Trình bày thông tin bằng hình ảnh	<p>1.Mục đích, yêu cầu</p> <p>2.Nội dung:</p> <p>Bài1 -Thêm hình ảnh minh họa vào trang chiếu.</p> <p>Bài 2- Thêm nội dung và sắp xếp bài trình chiếu.</p> <p>Bài 3-Trình chiếu bài trình chiếu để kiểm tra kết quả</p>	<p>-Chèn hình ảnh theo mẫu, thêm trang chiếu mới và nhập nội dung theo mẫu.</p> <p>-Thêm hình ảnh minh họa thích hợp, thay đổi trật tự các trang chiếu để có thứ tự hợp lí.</p> <p>-Chèn hình ảnh theo mẫu, thêm trang chiếu mới và nhập nội dung theo mẫu.</p> <p>-Thêm hình ảnh minh họa thích hợp, thay đổi trật tự các trang chiếu để có thứ tự hợp lí.</p>	Dạy học phòng Tin học	
23	45, 46	Bài tập tổng hợp(hoạt động trải nghiệm)	Bài tập về định dạng, trình bày trang chiếu.	Nắm vững lí thuyết làm bài tập	Dạy học phòng Tin học	
24	47	Bài 11:Tạo các hiệu ứng động	<p>1.Hiệu ứng động cho đối tượng trên trang chiếu</p> <p>2.Hiệu ứng chuyển trang chiếu</p> <p>3.Sử dụng các hiệu ứng động</p>	<p>-Biết tạo các hiệu ứng động chuyển trang chiếu và hiệu ứng có sẵn cho bài trình chiếu và sử dụng khi trình chiếu.</p> <p>-Biết sử dụng các hiệu ứng một cách hợp lí.</p> <p>-Hiểu được vai trò và tác dụng của các hiệu ứng động khi trình chiếu và phân biệt được hai dạng hiệu ứng động.</p> <p>-Biết sử dụng hiệu ứng động có sẵn cho bài trình chiếu và lợi ích của việc tạo các hiệu ứng động.</p>	Trong lớp	Mục 4 không dạy
	48	BTH8: Hoàn thiện bài trình chiếu với hiệu ứng động	<p>1.Mục đích,yêu cầu</p> <p>2.Nội dung:</p> <p>Bài 1, bài 2, bài 3</p>	<p>-Biết cách khởi động phần mềm và tạo được các hiệu ứng động cho các trang chiếu và cho các đối tượng.</p> <p>-Biết cách khởi động phần mềm và tạo các hiệu ứng động cho các trang chiếu cho bộ sưu tập hoa.</p>	Dạy học phòng Tin học	
25	49	BTH8: Hoàn thiện bài trình chiếu với hiệu ứng động	<p>1.Mục đích,yêu cầu</p> <p>2.Nội dung:</p> <p>Bài 1-Thêm hiệu ứng cho bài trình chiếu</p>	-Biết cách khởi động phần mềm và tạo được các hiệu ứng động cho các trang chiếu và cho các đối tượng.	Dạy học phòng Tin học	

			Bài 2- Tạo bộ sưu tập ảnh Bài 3- Tạo bài trình chiếu	-Biết cách khởi động phần mềm và tạo các hiệu ứng động cho các trang chiếu cho bộ sưu tập hoa.		
	50	BTH9: Thực hành tổng hợp	1.Mục đích, yêu cầu 2.Nội dung: Tạo một bài trình chiếu hoàn chỉnh	-Ôn lại những kiến thức đã học trong các bài học trước. -Ôn lại những kỹ năng đã làm được trong các bài thực hành trước. -Tạo được bài trình chiếu hoàn chỉnh dựa trên nội dung có sẵn.	Dạy học phòng Tin học	
26	51, 52	BTH9: Thực hành tổng hợp (tt)	Tiếp tục tạo một bài trình chiếu hoàn chỉnh	-Có kỹ năng trình bày, thuyết minh được bài trình chiếu đã tạo.	Dạy học phòng Tin học	
27	53	BTH9: Thực hành tổng hợp (tt)	Tiếp tục tạo một bài trình chiếu hoàn chỉnh	-Có kỹ năng trình bày, thuyết minh được bài trình chiếu đã tạo.	Dạy học phòng Tin học	
	54	Ôn tập	Hệ thống kiến thức đã học trong chương III	– Tổng hợp kiến thức đã học trong chương 3	Trong lớp	
28	55, 56	Kiểm tra giữa kì Trả bài kiểm tra	- Kiểm tra kiến thức đã học	- Thực hiện bài kiểm tra	Kiểm tra trên lớp	
29	57, 58	Bài 12: Thông tin đa phương tiện	1-Đa phương tiện là gì? 2-Một số ví dụ về đa phương tiện 3-ưu điểm của đa phương tiện 4-Các thành phần của đa phương tiện 5-ứng dụng của đa phương tiện	- Biết khái niệm đa phương tiện và ưu điểm của đa phương tiện - Nắm được một số ví dụ về đa phương tiện - Biết các thành phần của đa phương tiện. - Biết một số lĩnh vực ứng dụng của đa phương tiện trong cuộc sống.	Trong lớp	
30	59, 60	Bài 13: Phần mềm ghi âm và xử lý âm thanh Audacity	1-Bắt đầu với Audacity 2-Làm việc với tệp *.aup 3.Cấu trúc tệp dự án âm thanh 4.Chỉnh sửa âm thanh mức đơn giản 5. Chỉnh sửa, ghép nối âm	-Biết nguyên tắc chính tạo ra các tệp âm thanh. -Biết sử dụng phần mềm để tạo ra một dự án âm thanh hoàn chỉnh bằng phần mềm Audacity (hoặc một phần khác tương đương).	Trong lớp	

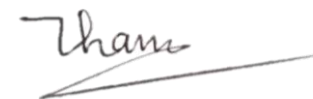
31	61	Bài 13: Phần mềm ghi âm và xử lý âm thanh Audacity	thanh nâng cao 6. Xuất kết quả ra tệp âm thanh	- Biết cách tạo ra các tệp âm thanh phục vụ cho việc học tập, quảng cáo	Trong lớp	
	62	Bài TH10: Tạo sản phẩm âm thanh bằng Audacity	1-Mục đích, yêu cầu 2-Nội dung: a)Dữ liệu cần chuẩn bị b)Thực hành: mục 1,2,3,4,5,6,7 - Thực hành tổng hợp	-Dùng phần mềm Audacity để tạo một sản phẩm âm thanh hoàn chỉnh - Thực hành các kỹ năng chỉnh sửa, định dạng văn bản.	Dạy học phòng Tin học	
32	63, 64	Bài TH10: Tạo sản phẩm âm thanh bằng Audacity (tt)			Dạy học phòng Tin học	
		Bài 14: Thiết kế phim bằng phần mềm Movie Maker Bài TH11: Tạo video ngắn bằng Movie Maker				Không dạy
33	65, 66	Hoạt động trải nghiệm	Tạo bài trình chiếu hoàn chỉnh.	Hợp tác với nhóm để thực hiện tốt bài tập	Phòng Tin học	
34	67, 68	Ôn tập kiểm tra cuối kì	- Tổng hợp kiến thức đã học	- Học sinh nắm kiến thức và thực hành các yêu cầu trong bài tập.	Trong lớp	
35	69, 70	Kiểm tra cuối kì Trả bài kiểm tra cuối kì	- Kiểm tra kiến thức đã học	- Thực hiện tốt bài kiểm tra - HS rút kinh nghiệm những nội dung sai sót.	Kiểm tra trên lớp	

LƯU Ý: Mục “Tìm hiểu mở rộng” tất cả các bài ở khối lớp 9 không dạy.

DUYỆT CỦA BAN GIÁM HIỆU

TỔ TRƯỞNG

GIÁO VIÊN LẬP KẾ HOẠCH



TRẦN MINH TÚ

ĐỖ HỒNG BẢO THIÊN

LÊ THỊ A THẨM